GUIA DO SIMULADOR FINANCEIRO

**PROPOSTA DO SIMULADOR:**

- Demonstrar como a partir dos dados que o **TAFT** oferece, as ações da empresa que gerencia as rotas e horários dos ônibus, podem diminuir a quantidade de viagens por dia em uma linha, consequentemente aumentando a renda com passagens e, principalmente, diminuindo os gastos com combustível por consumir menos diariamente.

**HTML:**

***- <link rel="stylesheet" href="style.css">:*** linkar com CSS externo

***- <link rel="icon" href="images/bus\_logo.png">:*** colocar ícone na aba ("rel" significa "relationship")

***- class="":*** atribuir classe à uma tag, para editar depois no CSS externo

***- <div id="div\_resultado\_default">:*** resultados ANTES do TAFT

***- <div id="div\_resultado\_taft">:*** resultados DEPOIS do TAFT

***- input\_distancia\_km.value = null;:*** deixa a input vazia, sem valor, pra ficar bonitinho, RESETA os campos

***- div\_resultado\_default.innerHTML = "";:*** tira todo o conteúdo da div, RESETA

***- div\_resultado\_default.style.border = "0px";:*** forma de deixar a borda invisível, para aparecer depois

***- var renda\_viagem = (valor\_passagem \* qtd\_passageiros***); //quanto que ele ganha de dinheiro de passagem no final do PERCURSO

***- var rend\_diaria = renda\_viagem \* viagens\_diarias;*** //quanto que ele ganha de dinheiro de passagem no final do DIA

***- var renda\_mensal = rend\_diaria \* 30;*** //quanto que ele ganha de dinheiro de passagem no final do MÊS

***- var litro\_percurso = consumo\_combustivel \* distancia;*** //quantos litros o veículo consome em um PERCURSO completo

***- var gasto\_percurso = litro\_percurso \* preco\_combustivel;*** //gasto de dinheiro pra pagar o combustível do PERCURSO

***- var litro\_diario = litro\_percurso \* viagens\_diarias;*** //quantos litros o veículo consome em um DIA completo

***- var gasto\_diario = litro\_diario \* preco\_combustivel;*** //gasto de dinheiro pra pagar o combustível do DIA

***- span:*** tag vazia, como se fosse um template aberto para alterações no CSS

***- var reducao\_taft = (0.20);:*** porcentagem que o TAFT propõe reduzir das viagens diárias

***- var acumulo\_passageiros = (reducao\_taft*** ***/ 2);:*** passageiros que irão se realocar das viagens vazias, para as viagens que rendem para a empresa. É dividido por 2 para considerar pessoas que desistem e mudam de linha

***- var num\_viagens\_diarias\_otimizadas = (viagens\_diarias - (viagens\_diarias \* reducao\_taft));:*** nova quantidade de viagens com a redução ode 20% da TAFT

***- var qtd\_passageiros\_nova = (qtd\_passageiros + (qtd\_passageiros \* acumulo\_passageiros));:*** nova quantidade de passageiros com o aumento do acumulo de pessoas aplicado

***- renda\_viagem = (valor\_passagem \* qtd\_passageiros\_nova);*** //mesma renda anterior, mas com a NOVA quantidade de passageiros

***- litro\_diario = litro\_percurso \* num\_viagens\_diarias\_otimizadas;*** //mesmo com o litro diário anterior, mas com a NOVA quantidade de viagens

***- .toLocaleString("pt-BR", { style: "currency", currency: "BRL" }):*** arrumar o número para ficar bonito e visível no padrão de Real Brasileiro. "***style: currency***" coloca automaticamente o "***R$***" antes do número.

**CSS:**

***- height: fit-content;:*** deixa a div do tamanho exato do que tem dentro, se adaptando caso se adicionem ou tirem coisas, ficando maior ou menor sem precisar alterar manualmente

***- border-radius:*** arredondar bordas

***- text-align:*** alinhar texto

***- font-weight:*** força da fonte/negrito

***- cursor:*** estilo e estado do cursor do Windows. **ex:** apontando, segurando, arrastando

***- padding:*** *margin* só que dos elementos de dentro

***- line-height:*** espaçamento entre as linhas